SNK

NEO·GEO SYSTEM NGH-017 SENGOKU USER'S MANUAL.

［戦国伝承］取扱説明書

戦国伝承™

NGH-017

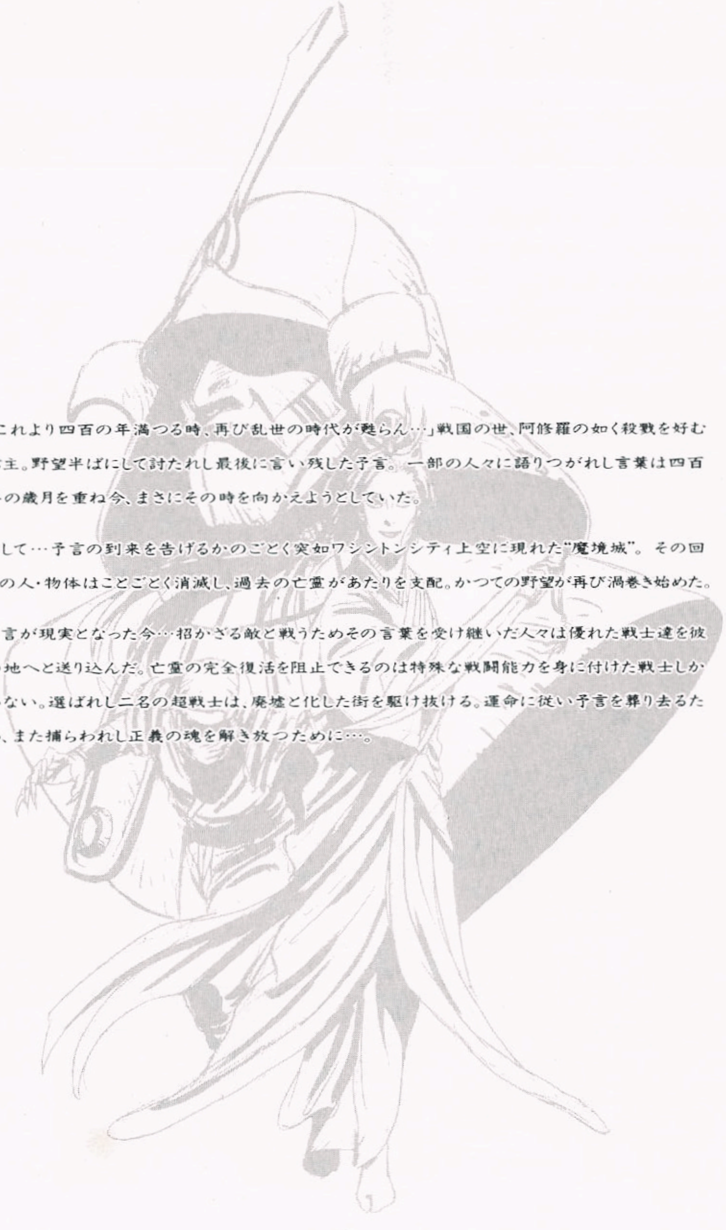
© 1991 SNK CORP.

戦国伝承取扱説明書

Sengoku Usere's Manual

CONTENTS

4 ………ゲーム概要
5 ………操作説明・セーブロード
6 ………ゲーム画面の説明
7 ………㊙テクニック
8 ………ステージ設定
9 ………登場人物紹介（アイテム説明）
9 ………アイテム説明
10………登場人物の紹介



「これより四百の年満つる時、再び乱世の時代が甦らん…」戦国の世、阿修羅の如く殺戮を好む君主。野望半ばにして討たれし最後に言い残した予言。一部の人々に語りつがれし言葉は四百年の歳月を重ね今、まさにその時を向かえようとしていた。

そして…予言の到来を告げるかのごとく突如ワシントンシティ上空に現れた"魔境城"。その回りの人・物体はことごとく消滅し、過去の亡霊があたりを支配。かつての野望が再び渦巻き始めた。

予言が現実となった今…招かざる敵と戦うためその言葉を受け継いだ人々は優れた戦士達を彼の地へと送り込んだ。亡霊の完全復活を阻止できるのは特殊な戦闘能力を身に付けた戦士しかいない。選ばれし二名の超戦士は、廃墟と化した街を駆け抜ける。運命に従い予言を葬り去るため、また捕らわれし正義の魂を解き放つために…。

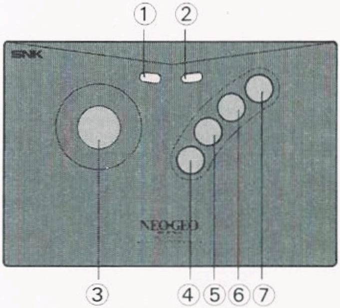
ゲーム概要

- 2人同時プレイ・途中参加可能のアクションタイプのゲームです。
- 操作するキャラクターの人数設定で、各キャラクターの持っているライフゲージが0になるとそのキャラクターを失う事になり、人数が0になるとゲームオーバーになります。
- プレイヤーが現代のキャラクター設定に対して、敵達は戦国時代の武将などが相手となります。過去の亡霊が現代へ復活しようとしている野望を阻止するのが、このゲームの目的となります。

●プレイヤーの途中参加

- 主人公が死んでしまっても、コンティニューカウントが出ている間にスタートボタンを押せばその場から復活できます。
- コンティニュー回数には制限があり、15回までです。また、ラストステージ(ステージ6)ではどんなにコンティニュー回数が残っていても、一度だけとなります。

操作説明



①セレクトボタン ……………ポーズに使用します。
②スタートボタン ……………ゲーム開始に使用します。
③8方向レバー ……………主人公の移動・攻撃方向・キャラクター選択の操作に使用します。
④Aボタン ……………主人公の攻撃(パンチ・キック等)・キャラクター選択の決定に使用します。
⑤Bボタン ……………主人公のジャンプ・キャラクター選択の決定に使用します。
⑥Cボタン ……………異世界のキャラクター呼出し及びその解除に使用します。
⑦Dボタン ……………このゲームでは使用しません。

● キャラクターチェンジの方法

Cボタンで異世界のキャラクターを呼び出し8方向レバーで選択後、AまたはBボタンで決定して下さい。再度Cボタンを押せばキャラクターチェンジは解除されます。

セーブ&ロード

このゲームはメモリーカードを使用することによってゲームのデータを保存することが出来ます。

●セーブ

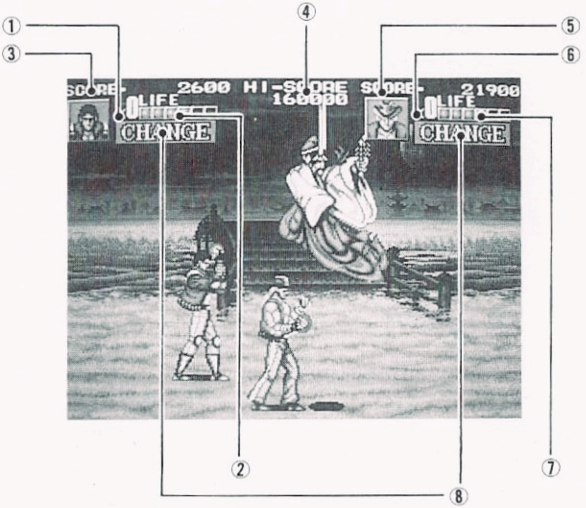
あらかじめメモリーカードを本体ハードにセットし、ゲーム終了後TV画面に表示されている矢印を〝YES〟の所に合わせ、カウントが〝0〟になるまでにAボタンを押すことによって保存されているゲームのデータがロードされます。

●ロード

本体の電源を〝ON〟にした後、メモリーカードをスロットにセットして下さい。
スタートボタンを押すことによってロード画面が表示されます。
TV画面に表示されている矢印を〝YES〟の所に合わせAボタンを押すことによって保存されているゲームのデータがロードされます。

※このゲームではロード時のスタートはそのステージの最初から行われます。また異世界のキャラクターのデータは保存されていません。

ゲーム画面の説明

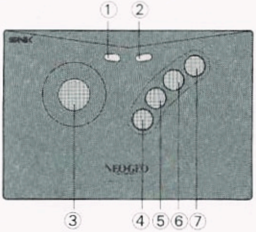


①1P側人数表示	⑤2P側スコア
②1P側ライフゲージ	⑥2P側人数表示
③1P側スコア	⑦2P側ライフゲージ
④ハイスコア	⑧チェンジ可能表示

●チェンジ可能表示

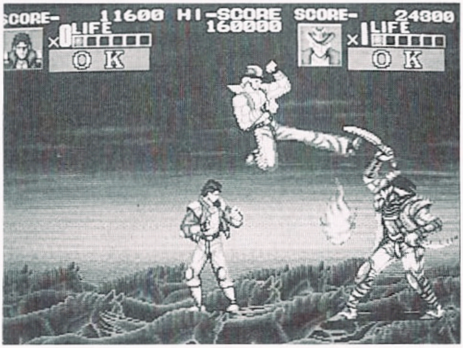
- 異世界に幽閉されているキャラクターを一人でも仲間にする事によって、この表示がでます。
- 異世界のキャラクターにチェンジすると同時にカウントダウンが始まり、タイムアップによってチェンジしたキャラクターは再び異世界へと幽閉され、主人公は元の姿に戻ります。
- チェンジしたキャラクターのまま死んでしまうと、元の主人公の姿でゲームは再開されます。タイムアップにならない限り、異世界のキャラクターは何度でも呼び出す事が出来ます。

㊙テクニック



①セレクトボタン
②スタートボタン
③8方向レバー
④Aボタン
⑤Bボタン
⑥Cボタン
⑦Dボタン

Aボタンと Bボタンを同時に押すことによってジャンプキックが出来ます。

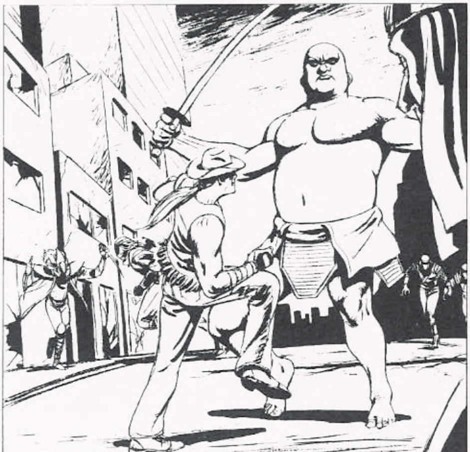


ステージ設定

●「戦国伝承」のステージは、〝通常世界〟、〝異世界〟の2つの世界で構成されており、各世界間の移動は強制的に行なわれます。

●〝通常世界〟は破壊された現代の風景、〝異世界〟は幻想的な日本戦国時代の風景で構成されています。また異世界には主人公とチェンジすることの出来るキャラクター達が幽閉されています。

〝異世界〟

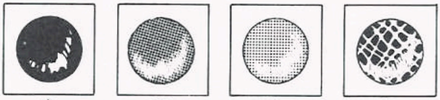


〝通常世界〟

アイテム説明

●パワーアップ

●主人公と、異世界のキャラクターのパワーアップは、敵を倒した時に出現するエネルギー球で行ないます。パワーアップの種類は、下記の通りです。



赤　青　紫　緑

▼主人公のパワーアップ　(1P・2P共通)

●赤エネルギー球　…名刀「暁(あかつき)」を使用できます。
●青エネルギー球　…名刀「双牙(ソウガ)」を使用できます。
●紫エネルギー球　…洋剣「シリウス」を使用できます。

▼忍犬のパワーアップ

●赤エネルギー球　…斬の気砲を発射します。(斬切波)
●青エネルギー球　…破の気砲を発射します。(破邪念輪)
●紫エネルギー球　…双牙念砲を発射します。

▼サムライのパワーアップ

●赤エネルギー球　…㊒の念砲を発射できます。
●青エネルギー球　…(無)(阿)の念砲を発射できます。
●紫エネルギー球　…(弥)(陀)(仏)の念砲を発射できます。

▼ニンジャのパワーアップ

●赤エネルギー球　…手裏剣が射てます。
●青エネルギー球　…手裏剣・魔切光が射てます。
●紫エネルギー球　…手裏剣・梵天写光が射てます。

●異世界の仲間達

▼異世界の老人

●異世界で敵を倒すと、老人が現れる事があります。彼を助けると、気砲の力を授かります。

※仙人王武
武術を司る仙人。
彼を救う事で力を借りる事ができる。

▼ライフ回復

●緑エネルギー球　…10個集める事でライフ・ゲージが1ゲージ回復します。通常世界・異世界どちらでも取る事が出来ます。
●また異世界では、女神パミュラが出現します。彼女が主人公と重なる事でライフ・ゲージが4ゲージ回復します。

※女神パミュラ
遠い世界に封印されてしまった生命を司る女神。
彼女を救う事により、体力の回復は行なわれます。

登場人物紹介

1P主人公
東洋人の血を受け継いだ容姿をしている。
2Pにくらべ動きが機敏。あまり感情を
表に出さないタイプ。
好きな言葉「努力」。

2P主人公
生粋のアメリカ人。
力が強く、前に突き進むタイプ。1Pと
は逆に自分の感情には正直なやつ。
好きな言葉「義理と人情」。

忍犬
アイテムにより、さまざまな攻撃ができる。

ニンジャ
アイテムの使用で色々な飛び道具が使用できる。

サムライ
刀の達人。アイテムで刀の能力が上がる。

●敵のキャラクター

青い爪〈アオイツメ〉

●君主御抱えの忍者一族。素手、手裏剣等の攻撃を行なう。

霧曼邪楼〈キリマンジャロ〉

●元山賊。回転で近づいてくるので要注意。

狛犬〈コマイヌ〉

●魔よけが本来の役割にもかかわらず君主により手先に。時々気砲を発射する

闇大将血汐〈ヤミダイショウチユウ〉

●武人。刀や背中の矢羽根を投げる。

【カセット使用上の注意】

- この商品は、NEO・GEOレンタルシステム本体のみで使用出来ます。
- 精密機器ですので分解は、絶対にしないで下さい。
- カセットの抜き差しは、かならず本体電源をOFFにしてから行ってください。
- 強いショックや極端な温度条件での使用・保管はお避け下さい。
- 端子部には手を触れないで下さい。また、水に濡らすなど直接、汚すと故障の原因になります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油でケースを拭くと変質・変形の恐れがあります。
- ゲームプレイ終了後は、コンセントからACアダプターを必ず抜いておいて下さい。

【メモリーカード取扱注意】

- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行って下さい。
- メモリーカードのロード・セーブ中には、メモリーカードやゲームカートリッジの抜き・差し、本体電源のON・OFFは絶対にお避け下さい。
- NEO・GEOレンタルシステム本体のメモリーカードコネクター部には異物や水分が、入らないようご注意下さい。
- NEO・GEOマークの付いたメモリーカード以外をお使いになる場合は、メモリーカード統一仕様Ver.3以上68ピン仕様カードのデーター書き込みが可能な物をお使い下さい。

※メモリーカードは、NEO・GEOレンタルシステムには含まれません。別売でお求め下さい。

TM

禁無断転載

NEO·GEOはSNKの登録商標です。

株式会社　エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8